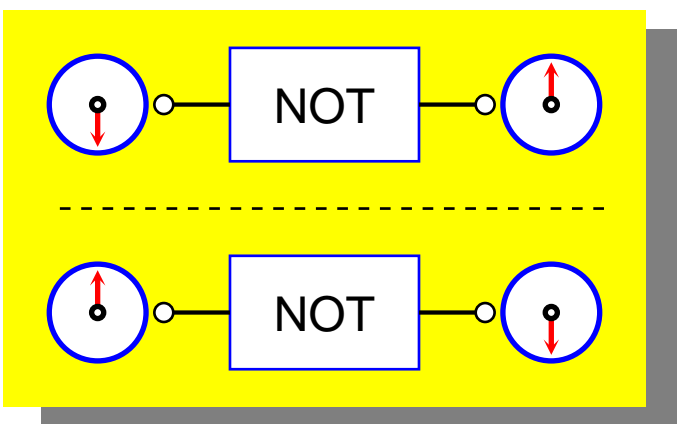


Quantengatter

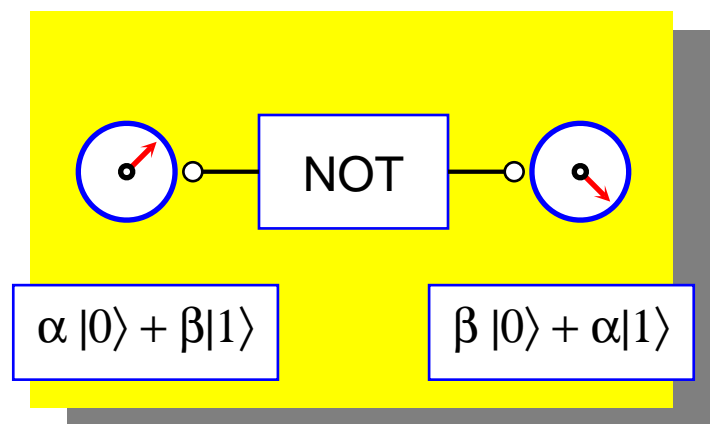
Elementare Rechenschritte mit logischen Gattern

AND, OR, NAND, ...

NOT klassisch



NOT quantenmechanisch



“Faktorisierung”

$$\text{NOT} = \sqrt{\text{NOT}} \times \sqrt{\text{NOT}}$$

klassisch nicht möglich ... aber **quantenmechanisch** ganz leicht:

